PANZER GENERAL II

PERUSVALIKOT, IKKUNAT JA PAINIKKEET

Kampanjanvalintaikkuna

PANZER GENERALissa on kolme kampanjaa; Pohjois-Afrikka, Länsi-Eurooppa ja Venäjä. Jokainen kampanja koostuu useasta toisen maailmansodan historiallisiin taisteluihin perustuvasta skenaariosta.

Kampanjanvalintaikkunan ilmestyessä Pohjois-Afrikan kampanja on valmiiksi valittuna. Pelataksesi Pohjois-Afrikan kampanjaa, paina START-painiketta ruudun oikeassa alakulmassa. Kun olet tutustunut peliin paremmin, voit käyttää OPEN-painiketta ladataksesi tallennettuja tilanteita ja SCENARIO-painiketta pelataksesi yksittäisiä taisteluskenaarioita.

Asetusikkunasta (Preferences) voit asettaa akselivaltioiden (Axis) ja liittoutuneiden (Allied) kokemuksen ja vaikutusvallan tason sekä pelaajan tai tietokoneen ohjauksen, jolloin toinen pelaa akselivaltioiden ja toinen liittoutuneiden puolella.

Kokemuksen ja vaikutusvallan asetukset

Voit asettaa akselivaltioiden sekä liittoutuneiden kokemuksen ja vaikutusvallan tason. Oikea puoli asteikosta kuvaa suurempaa kokemusta. Tämä ominaisuus on hyödyllinen osapuolien tasapainotuksessa kahden pelaajan peleissä.

Pelaajan kontrolli (Player Control)

Paina jotain seuraavista kuvakkeista valitaksesi liittoutuneiden ja akselivaltioiden pelaajat.
- Human (ihmispelaaja)
- E-Mail Opponent (sähköpostipeli)
- Easy Computer Opponent (helppo tietokonevastustaja, vihreä)
- Hard Computer Opponent (vaikea tietokonevastustaja, punainen)

Yksinpeleissä (kuten kampanjoissa) valitse Green Computer -painike akselivaltioiden kohdalla asettaksesi AI:n (keinoälyn) helpolle tasolle.

Quit

Kun tunnet olevasi riittävän kyvykäs haastamaan tietokoneen, valitse Red Computer -painike vaikeusasteen nostamiseksi.
Sähköpostipeliä varten valitse itsesi ihmispelaajaksi ja kirjekuoren kuva sähköpostivastustajaksesi. Näitä asetuksia ei voi muuttaa sen jälkeen kun sähköpostipeli on valittu.

Huolto (Supply)
Kytkee automaattisen huollon päälle tai pois.

Näytä yksikön vahvuus (Show Unit Strength)
Piilottaa tai näyttää jokaisen yksikön vahvuuden kylttinä.

Säätila (Weather)
Kytkee realistiset sääolosuhteet pelin aikana. Aloittelevilla pelaajilla tämä toiminto voi olla poiskytkettynä.

Näytä piilotetut yksiköt (Show Hidden Units)
Muuttaa pelissä pääkarttaruutua joko näyttämään tai piilottaman kaikki vihollisyksiköt. Tietokoneen hyökkäykset näytetään aina.

Kun asetukset ovat mielestäsi kohdallaan, paina OK-painiketta.

Huomioi: Asetuksia voi muuttaa milloin tahansa pelin aikana, ellei kyseessä ole sähköpostipeli, jolloin asetukset lukitaan pelin alkaessa. Sähköpostipelin aikana asetuksia voidaan katsella muttei muuttaa.

Ennenkuin peli alkaa

Voit ohittaa kaikki avausruudut klikkaamalla niitä.
- Elokuvaikkuna esittää taustatietoa Pohjois-Afrikan konfliktista.
- Kerrontaikkuna antaa tietoa tulevasta tehtävästäsi.
- Maantieteellinen kartta osoittaa skenaarion sijainnin ja mukanaolevat valtiot.
- Skenaarion mukaan nimetty maalaus ilmestyy näkyviin.
- Säätilaa esittävä maalaus näyttää vuoron numeron, jäljellä olevien vuorojen määrän, päiväyksen, vallitsevan säätilan ja maaperän tilan.
- Paina säätilamaalausta aloittaaksesi Sidi Barranin skenaarion. Taistelualuetta kuvaava peli-ikkuna aukeaa.

Peli-ikkuna

PANZER GENERALissa toiminta tapahtuu peli-ikkunassa. Tässä ruudussa on neljä pääasiallista osaa; informaatiopalkki ruudun yläreunassa, taistelualue keskellä, ohjauspainikkeet oikealla puolella ja yksikköpainikkeet vasemmalla.

Lisäksi Macintoshissa ja PC:n Windowsissa ruudun yläreunassa oleva valikkopalkki tarjoaa helpon pääsyn pelivalikoihin ja ikkunoihin.

Informaatiopalkki

Peli-ikkunan yläosassa oleva informaatiopalkki näyttää vallitsevan säätilan, yksikkötiedot ja heksojen selitykset. Huomaa, että viedessäsi hiiren ruudun reunoilla olevien painikkeiden päälle, niiden toiminnot kerrotaan. Tällä tavalla painikkeiden toiminnot tulevat tutuiksi.

Taistelukenttä

Taistelukenttä esittää aluetta, jossa liikkeet ja yhteenotot tapahtuvat. Kaksinpeleissä yksi pelaaja ohjaa akselivaltioiden joukkoja ja toinen liittoutuneita. Kampanjat on tarkoitettu liittoutuneiden puolella pelaavalle yksittäiselle pelaajalle.

Kartan mittakaava ja esitettyjen yksiköiden koko vaihtelee seudun mukaan. Yhdessä heksassa voi olla vain yksi yksikkö lukuunottamatta ilmavoimia, jotka voivat olla samassa heksassa kuin maa- ja merivoimat.

Kartalla näkyvät seuraavat ominaisuudet:
- 12 erilaista maastotyyppiä.
- Liput ilmaisevat kaupunkien, satamien ja lentokenttien kansallisuuden.
- Voittotavoittet ilmaistaan kultareunaisella lipulla.
- Kuraiset ja lumiset kelit ilmaistaan heksojen värin muutoksella.
- Puolueettomat heksat (kuten Ruotsi ja Sveitsi) on rajattu sinisellä. Näihin heksoihin ei ole pääsyä.

Katsellaksesi eri kohtia taistelualueesta, käytä vierityspalkkeja alueen alareunassa ja oikeassa reunassa, tai paina **Recon**-painiketta.

Pelipainikkeet

Peli-ikkunan vasemmalla sivulla on yksikköjen toimintaan vaikuttavia painikkeita. Nämä painikkeet muuttuvat sen mukaan, mikä yksikkö on kyseessä ja mitä toimintoja on käytettävissä. Painikkeet, joita ei voi käyttää, näytetään tummennettuina.

Peli-ikkunan oikealla puolella olevat painikkeet vaikuttavat peliin globaalisti, mukaanlukien taistelualueen kartta, ostoikkuna uusien yksiköiden hankkimiseen ja joukkojen esittäminen niiden tilan toteamiseksi.